



з логотипами нашої гри. А вчителі з училища і команда "вільних гравців" — дипломи. Однак основною метою нашого турніру було бажання активно відпочити, влаштувати собі емоційний штурм та інтелектуальну розминку, побачити свої можливості. А в перервах між турами виступав гурт "Веселі дівчата", ведучі (я та педагог-організатор колегіуму Оксана Приходько) влаштовували бліц-інтерв'ю і здається, ніхто не нудьгував.

— Як ви вважаєте, Олександрє Васильовичу, чи є перспективи інтелектуальних ігор у нашому районі?

— Звичайно, що є! Ніхто

Інтелектуальні спаринги "Брейн-рингу"

ПЕРЕГ ОЛОВИ СВАТКА

ВІДКРИТИЙ ТУРНІР "АЙ-КЛУБУ"



З БРЕЙН-РИНГУ

ВОЛОДИМИРЕЦЬ, КОЛЕГІУМ, 2001

Інтелектуальні ігри стають все більш популярними в усьому світі. Але коли в різноманітних капітал-шоу типу "Поле чудес" чи "Перший мільйон" цінується загальна ерудиція та різностороння обізнаність у сфері наук, то на "Брейн-ринзі" запорукою вашої перемоги буде насамперед гнучкість мислення, командна гра і ... добре почуття гумору.

В цьому переконалися 11 команд-учасниць відкритого турніру "Ай-Клубу" з "Брейн-рингу" на Приз селищного Голови, за який вони боролися на сцені актового залу Володимирецького колегіуму. Бо переможцями тут стали не мудрі дорослі, а звичайні одинадцятикласники з команди "Дрім-Тім" (перша райцентрівська школа). Вони, може, й не похваляться ще такими обширними знаннями, як їх суперники (в основному вчителі шкіл; і ПТУ-29). Але свої 88 очок (з відривом від суперників більш як на два десятки) команда отримала саме завдяки гнучкості мислення й знанням, набутим поза межами програм шкільних предметів.

Розмовляю з Президентом "Ай-Клубу" (що разом з відділом освіти РДА, селищним виконавчим комітетом та Володимирецьким колегіумом є організатором турніру) О.В. МОСКАЛЬЦЕМ.

не зробить тобі свято, поки ти сам його собі не влаштуєш. І школи, де грають (хоча б і у "Брейн-ринг"), це вже зрозуміли. В цих іграх закладено величезний потенціал для саморозвитку молоді. Крім того, це можливість знов повернутися в дитинство, дати вихід розумовій енергії. А який азарт у всіх, задоволення! І в таких іграх багато чому можуть почитися у дітей наші дорослі. Так що інтелектуальне поле Володимиреччини вже засіяне. І треба його ще розширювати. Бо маємо Людину Розумну. Людина ж Творець виростає із Людини, що Грається. Вже давно підмічено — коли в будь-якій роботі є еле-

— Олександр Васильовичу, про організаційні труднощі не запитуватиму — вони завжди бувають при реалізації серйозних справ. Тож розкажіть трішки про суть турніру і передумови проведення інтелектуальних ігор у Володимирці...

— Метою відкритого турніру "Ай-клубу" з "Брейн-рингу" є активізація роботи з молоддю, пошук і підтримка інтелектуальної молоді в районі та формування навичок роботи в командах. Бо традицію грати в інтелектуальні ігри на серйозному рівні вже давно започаткував Володимирецький колегіум. І коли спочатку до подібних проєктів всі ставилися скептично, дивились як на дитячі ігри, то зараз навіть дорослі з радістю грають в наші "Брейн-ринги". Це свідчить про те, що певний рівень висоти інтелектуальні ігри в нас уже набрали. Тому зараз їх організатори підходять впритул до формування постійних команд гравців. До речі, "Ай-Клуб" уже отримав запрошення на участь в обласному чемпіонаті з "Брейн-рингу".

— Як ви оцінюєте загальний рівень команд?

— Досить сильними були всі команди. Хоча в турнірі

брали участь не лише ті, хто вже грав раніше, а й новачки з третьої школи та ПТУ-29. А ще були з колегіуму, першої райцентрівської школи, Красносільської і Жовкинівської шкіл та команда вільних гравців. Всіх їх можна за типами і стилями гри поділити на команди "авантюристів" (вгадав — не вгадав), "ерудитів" (за рахунок знань) і власне "знавців", що вміють шукати приховану відповідь у запитаннях.

— Чи складними були запитання і якими джерелами ви, Олександр Васильовичу, користувалися для їх підготовки?

— Ні, запитання були середнього рівня складності. А розігрувалися питання від селищного голови та Рівненського "Клубу інтелектуалів". На підготовку відповіді давалася одна хвилина. Причому правильний результат забезпечували почуття гумору й загальні знання, а не якісь енциклопедичні. Багато важило й уміння працювати в колективі, де часто бували протилежні думки.

— А хто виборов Приз селищного голови?

— Перше місце зайняла "команда мрії" — "Дрім-Тім" з першої школи (капітан Андрій Кужіль). Шість її гравців отримали футболки

мент гри, то її результативність набагато зростає. Так що гра насамперед є розвиваючим фактором.

Ці слова підтверджують й інші учасники "Брейн-рингу". Ось, наприклад, учасник гри, заступник завіділлом освіти РДА В.В.Друзь признався, що важко було іноді відійти від звичного способу мислення, розірвати такий, здавалося б, простий логічний ланцюжок: "Якось "Товстун" і "Малюк" знищили два міста. Про що йдеться?", отже відповідь, здавалося б, треба шукати в казках. А виявилось, що ці "казкові герої" знищили Хіросіму й Нагасакі... "Однак гра є гра, — говорив Віталій Васильович, — в ній хтось виграє, а хтось — програє. І нам, дорослим, зовсім не соромно зазнати поразки від дітей. Бо можливості в команд були рівні, і все залежало лише від самих гравців", "А до гри в будь-якій формі більше здатні діти, а не дорослі з усталеними стереотипами і виробленими стандартами мислення — додає ще один учасник турніру, директор Красносільської школи Василь Данилович Мартинюк. — Команда ж слід формувати з людей різного типу мислення. А щоб вигравати — треба себе настроювати на перемогу".

Сергій СКІБЧИК.